

KAMERTJE VERHUREN



Verbind om de beurt een puntje met een ander puntje door er een streepje tussen te zetten. Als iemand een kamertje compleet maakt (met aan vier zijden een streepje) dan is het kamertje verhuurd en mag hij nog een keer. Degene die aan het einde de meeste kamertjes heeft verhuurd heeft gewonnen.